# **Bewakers** - video les



Nodig : meisje; honden; grond; wolken; lenseffect; halsketting

Open een nieuw document : 3400 x 4000 px ; 72 ppi; zwarte achtergrond De "grond" toevoegen; transformeren



Laagmasker; zwart transparant Verloop trekken van boven naar beneden Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging': 0; -16; -30; Uitknipmasker Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast': -43; 72; Uitknipmasker Aanpassingslaag 'Belichting': -1,50; 0,0000; 0,91; Uitknipmasker



Bewakers - blz. 2

Aanpassingslaag 'Verloop' : zwart transparant; Radiaal; 90° ; Omkeren; 144% Verloop verslepen naar onderen terwijl dit dialoogvenster open staat ; Uitknipmasker



Nieuwe laag boven de achtergrond laag; zacht zwart penseel; boven de "grond" laag schilderen



## "wolken 09" toevoegen onder vorige laag Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast': -27 ; 35 ; Uitknipmasker



Aanpassingslaag 'Verloop' : zwart transparant; Radiaal; 90° ; 266 % ; Omkeren ; Uitknipmasker

File Edit Image Layer Type Select Filte	Iter 3D View Window Help			
♠ ⊕ ~				
Image: Layer Type Select File   ↑   Initiated 1 @ 22.2% (Gradient Fill 2, RGD/Re)   ♥	Bet 30 wer Window Help     0**   meeticidebright galt, premaide by thosendoods go lingoadon Borgholes.   meticidebright galt galt garmande by thosendoods ("Image balt") and the 0 95% (Dic. * meticide_bright galt galt galt galt galt galt galt gal	ang by tri	Properties Adjust Properties Adjust Layer Masks Peather: Feather: Refree: Refr	
Double Click				Brightmrast 1 Brightmrast 1 Hue/SaBon 1 Jayaz 1. Gradient Fil 2 Brightmrast 2

Nieuwe laag; passend wit penseel, stroom = 40 %; klik onderaan het document Laag dan bovenaan slepen in het lagenpalet; laagdekking = 45 % Laagmasker : deel boven de ondergrond verwijderen



Nieuwe laag; passend wit penseel; klik midden het document ; laag slepen boven de "grond" lagen Laagdekking = 35 %



#### "model" toevoegen Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging': 0 ; -24 ; -16 ; Uitknipmasker Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast': 29 ; 20 ; Uitknipmasker



Nieuwe laag; Uitknipmasker; modus = Bedekken; vullen met 50% grijs Doordrukken : onderaan schilderen; Tegenhouden; op hoofd schilderen



Aanpassingslaag 'Belichting' : 0,45 ; 0,0000 ; 0,96 ; Uitknipmasker boven die grijze laag Op het laagmasker schilderen met zacht zwart penseel boven gezicht van het model



Nieuwe laag onder het "model"; schaduwen schilderen; laagdekking = 55 %



De "honden" toevoegen, eentje links en eentje rechts; lagen onder het model!



Boven hond links een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging : 0 ; -28 ; -37 ; Uitknipmasker Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : -45 ; 26 ; Uitknipmasker



Nieuwe laag; Uitknipmasker; modus = Bedekken; laag vullen met 50% grijs Doordrukken : onderaan schilderen ; Tegenhouden : bovenaan schilderen



Boven "hond rechts" een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : 0 ; -54 ; -12 ; Uitknipmasker Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : -40 ; 40 ; Uitknipmasker



Nieuwe laag; Uitknipmasker; modus = Bedekken; vullen met 50% grijs; Doordrukken : Onderaan schilderen; Tegenhouden: bovenaan schilderen



"halsketting toevoegen; laagmasker; hard zwart penseel; ongewenste delen verwijderen



## Ook aan de andere hond een ketting toevoegen



Boven beide kettingen een Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : 67 ; 62 ; Uitknipmasker



Een licht flare toevoegen boven het model ; laagmodus = Bleken; laagmasker; randen verwijderen



Laag twee keren dupliceren; boven de halskettingen van de honden plaatsen



Nieuwe bovenste laag; selectie maken van het model en van de honden Bewerken  $\rightarrow$  Omlijnen : 3 px ; wit; Midden ; Deselecteren



Voor de laag omlijnen: modus = Bleken Filter  $\rightarrow$  Vervagen  $\rightarrow$  Gaussiaans vervagen met 1,8 px



### Laagmasker toevoegen; grote delen verwijderen



Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Verloop' : zwart transparant; Radiaal; 90° ; 308% ; Omkeren Op laagmasker schilderen midden de afbeelding

Ps	File Edit Image Layer Type Select Filter 3D View Window Help		
A			
*	Unstäted 1 @ 22% (Layer 14, RGL/R4) • × uurestricted_bright.gath_gath_gath_gath_gath_gath_gath_gath_		Properties Adjustments
<b>+</b> .		<u></u> 27	Maska
		1	-
×.	ykdes.com		No mask selected
Ъ.			
H.	Gradient Fill X		
≈.	Gradeer:		
4.	Shife Badal and Constant		
÷.			
ð.	Angle: • 90 ·		
□.	Scale: 308 J %		
۵.	Reverse Dotther		
₽.			
Ø. T	reser augment		
т. В			
0			
₩.			Layers Channels Paths
Q,			Q. Kind 🔲 🖉 T 🛱
••••			
1271			Gradient Fill 3
			a 🗰 i 🚣 Lave 14
			• E Layer 13 copy 3
			• 🖉 8 💿 Layer 13 copy 2
			• 💭 9 🚺 Layer 13
			🗢 F 🖭 🖁 🐇 Exposure 2
			O F Layer 7
			🗢 F 🔅 🖁 🚺 Brightnra
			o f 🖽 R Hue/Satic

Nieuwe laag; modus = Bedekken; klein wit penseel; boven de flares klikken



Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : 2 ; 15



Aanpassingslaag 'Curven' : punten op (0; 14); (146; 130); dekking = 35 % Aanpassingslaag 'Belichting' : 0,24; 0,0000; 1,00 Aanpassingslaag 'Kleurbalans' : Middentonen = -16; 0; 22; dekking = 50%



Nieuwe laag onder de honden; schaduwen schilderen ; laagdekking = 50 %



Nieuwe laag; modus = Bedekken; laagdekking = 50 %; klein rood penseel; boven ogen honden klikken



Nieuwe laag; modus = Kleur Tegenhouden; dekking = 35 %; vorige herhalen met klein wit penseel



Bovenste samengevoegde laag maken met Shift + Alt + Ctrl + E ; Filter  $\rightarrow$  Color Efex Pro: Brilliance/Warmth = 0 ; -26 ; 0 Filter – Toevoegen – Cross Processing = L03 ; 15 % Filter – Toevoegen – Glamour Glow = 11 ; 3 ; 0



Aanpassingslaag 'Belichting' : -0,94 ; 0,0000 ; 1,00 ; op laagmasker schilderen midden de afbeelding Aanpassingslaag 'Niveaus': 0 ; 0,95 ; 228 ; dekking = 55 %

